



Nordisk kulturforum

“Den kompetenta gamern – en konferens om ny mediekompetens”

Program

Konferensen leds av moderator Nicklas Mattson, chefredaktör för Entreprenör.

10.00 – 10.10 Konferensen öppnas

Lena Adelsohn-Liljeroth
Kulturminister

10.15 – 10.45 Inledande överblick

Patrik Hernwall
Lektor, Fil.dr. i pedagogik, Medieteknik, Södertörns högskola, Stockholm
Kontakt: patrik.hernwall@sh.se

10.50 – 11.15 Fakta och statistik

Ann Katrin Agebäck
Kanslichef, Medierådet
Kontakt: ann-katrin.ageback@culture.ministry.se

11.20 – 11.40 Datorspel - bakgrund

Linus Feldt
Ordförande, Svenska Datorspelsinstitutet, Stockholm
Kontakt: linus.feldt@sdsi.se

11.50 – 12.15 Presentation av Nordiska datorspelprogrammet

Erik Robertson
Direktör, Nordiska datorspelprogrammet, Malmö
Kontakt: erik.robertson@nordicgameprogram.org

12.15 – 12.45 Spelens fascinationskraft

Jonas Linderöth
Lektor, Enheten för lärande och undervisning, Göteborgs universitet
Kontakt: jonas.linderöth@ped.gu.se

13.00 – 14.00 Lunch, Rosenbads restaurang

14.00 – 14.45 Spelens fascinationskraft

Ungdomspanel (Jens Brimberg, Anna Jenelius, Viktor Pålsson, Fredrik Thorslund)

14.45 – 15.10 Norskt perspektiv

Thomas Hepsø
Rådgivare barn, unga och nya medier, Medietilsynet, Norge
Kontakt: thomas.hepso@medietilsynet.no

15.10 – 15.30 Games as a challenge to YLE Children & Youth

Jussi-Pekka Koskiranta
Crossmedia Producer, YLE Children & Youth Programmes, Finland
Kontakt: jussi-pekka.koskiranta@yle.fi

15.30 – 16.00 Avslutande diskussion

Anne-Mette Thorhaug

Post doc, Institut for Medier, Erkendelse og Formidling, Københavns Universitet
Kontakt: thorhaug@hum.ku.dk

